

1. <u>"WHERE USED" TOOL</u>

Alvorens je een editie wijziging doet op een component is het aan te raden om eerst te gaan kijken waar deze component nog ergens gebruikt wordt. Daarvoor beziet de Design Assistant de mogelijkheid om te zoeken op "Where used" (waar al gebruikt). Dit zorgt ervoor dit je op voorhand weet welke assembly ook zal veranderen wanneer je die component van editie wijzigt.

Met de Design Assistant kan je gaan opzoeken van een part, in welke assembly's deze wordt gebruikt. Je krijgt dan een lijst met al deze assembly's.

Hoe opstarten:

- Open Design Assistant, vanuit Autodesk Inventor of vanuit Windows Explorer.
- Ga naar Tools>Find>Where Used
- Selecteer de file waar je de where used functie wenst op uit te voeren.

- Selecteer de zoekpaden waar Inventor de files moet zoeken. Als je wenst kan je ook meerdere paden opgeven.

- Duid de types van bestanden aan waar je wenst naar te zoeken (idw, iam, ipn of ipt) Klik op "Search Now" om het zoeken te starten. Je kunt dan het uiteindelijke resultaat opslaan als een tekst bestand en bekijken met een tekst editor zoals Microsoft Word.

- Where Used	X
Search for references to file:	Search Now
	<u>N</u> ew Search
Look in:	
Path	
E:\Persoonlijk\Stefaan\Starfighter_X_Wing <click add="" to=""></click>	
File types: 🔽 🔀 🔽 🍄 🔽 🗇	
Include subfolders	2
Files Found:	Stop Search
Name In Folder	
Starfighter.iam E:\Persoonlijk\Stefaan\Starfi Wing_MIR_MIR.ipt E:\Persoonlijk\Stefaan\Starfi	Save <u>L</u> ist
Found 2 file(s).	



Opgelet!

Het "Where Used" commando geeft enkel linken weer van de 1^{ste} graad.

Zo zal als je van een assembly een tekening maakt, de zoekfunctie de assembly als een referentie zien van de tekening, maar zal de componenten die onder de tekening zitten niet als referentie van de tekening zien!